



VRIN

Virtual Reality for Migrants
Social & Cultural Orientation
and Inclusion



Cofinanziato
dall'Unione europea

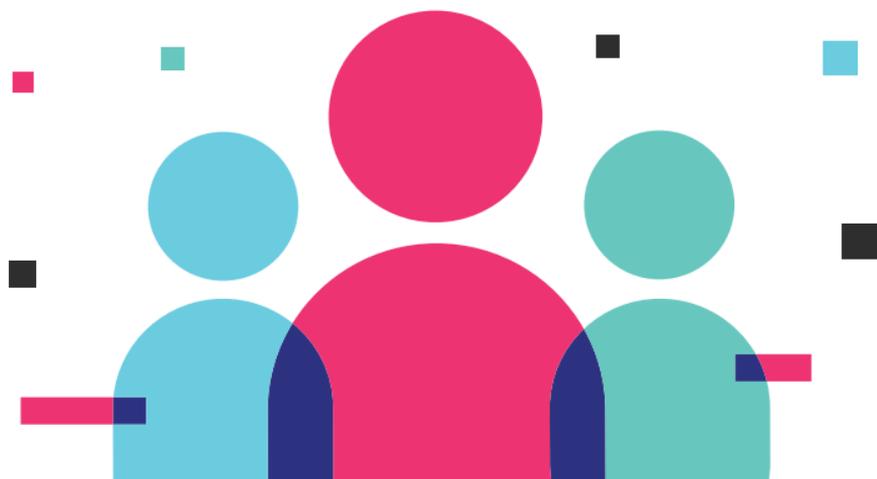
Il Progetto/Cos'è VRIN?:

Il progetto VRIN intende promuovere un'integrazione efficace dei cittadini di paesi terzi (TCNs) nelle comunità locali fornendo strumenti per la formazione che rendano più interattivo, interessante e attraente il processo di conoscenza del contesto locale.

I gruppi target intraprenderanno un percorso di apprendimento partecipativo finalizzato allo sviluppo e all'acquisizione di capacità e competenze, con l'obiettivo finale di favorire una cooperazione reciproca per l'integrazione nella società e nel mercato del lavoro

Obiettivi:

- Creare un modello innovativo di integrazione reciproca basato su una formazione mirata, dedicata sia agli attori coinvolti nell'integrazione dei cittadini di paesi terzi (TCNs) - interpreti, mediatori culturali e tutti i tipi di soggetti impegnati nei processi di integrazione - sia ai TCNs stessi.
- Aiutare i TCNs a superare gli ostacoli che impediscono l'accesso a servizi chiave come l'assistenza sanitaria, il mercato del lavoro, la formazione professionale, la previdenza sociale, l'alloggio, i servizi finanziari, l'apprendimento permanente.
- Migliorare la capacità dei TCNs di accedere a informazioni utili che li aiutino a migliorare la loro vita quotidiana e la comunicazione.
- Fornire ai TCNs l'opportunità di sviluppare competenze linguistiche specifiche per la comunicazione quotidiana e adatte alle loro esigenze pratiche.



- Aumentare la capacità di chi fornisce supporto all'integrazione dei TCNs di affrontarne i bisogni e il diverso background culturale, supportandoli nel miglioramento delle proprie abilità interculturali.
- Dare priorità all'inclusione delle diversità in tutti i campi dell'istruzione e della formazione

Destinatari:

- Cittadini di Paesi Terzi (TCNs)
- Personale impegnato in attività di integrazione dei Cittadini di Paesi Terzi
- Professionisti impegnati in aree di interesse per i Cittadini di Paesi Terzi
- Altri soggetti impegnati nel campo dell'integrazione dei Cittadini di Paesi Terzi

Risultati:

PR1–Programma di formazione interattivo che fornisca alle comunità e amministrazioni locali, agli operatori, alle parti interessate e ai centri di formazione uno strumento in linea con le ultime tendenze dell'evoluzione digitale (Realtà Virtuale e Spazi di Gamification). Questo strumento svilupperà approcci innovativi per semplificare l'accesso ai servizi di base adattandosi ai contesti locali; incrementerà l'accesso ai servizi sanitari e all'assistenza sociale per i TCNs, nonché l'accesso al mondo del lavoro, ai servizi finanziari e di supporto abitativo.

PR2–Piattaforma digitale che costituisca uno strumento di formazione e integrazione utilizzabile nei confronti dei TCNs.

PR3–Guida interattiva che includa le osservazioni e i contributi di operatori e soggetti interessati al fine di avvicinare interlocutori locali e internazionali e consentire la diffusione e l'impatto del progetto, espandendone i benefici.

Partnership:



Sito web del Progetto: vrin-project.eu
Pagina Facebook del Progetto: [@VRINproject](https://www.facebook.com/VRINproject)

Il sostegno della Commissione europea alla produzione della presente pubblicazione non costituisce un'approvazione del contenuto, che riflette solo le opinioni degli autori, e la Commissione non può essere ritenuta responsabile per qualsiasi uso che possa essere fatto delle informazioni in essa contenute.

[Progetto numero: 2021-1-SE01-KA220-ADU-000035345]