



Virtual Reality for Migrants  
Social & Cultural Orientation  
and Inclusion

VRIN\_Newsletter #2\_Marzo 2023

## Siamo felici di condividere la seconda Newsletter del progetto VRIN!



**VRIN - Virtual Reality for Migrants Social and Cultural Orientation and Inclusion è un progetto Erasmus+ KA2 della durata biennale che si svolgerà fino a febbraio 2024.**

Si tratta di un progetto innovativo volto a promuovere un'efficace integrazione delle cittadine e dei cittadini di paesi terzi (TCNs) attraverso una formazione mirata basata sullo scambio reciproco, destinata sia alle persone di origine straniera che alle operatrici e agli operatori coinvolti nella loro integrazione nelle comunità locali.

Il progetto VRIN intende promuovere un'integrazione efficace delle cittadine e dei cittadini di paesi terzi (TCNs) nelle comunità locali fornendo strumenti per la formazione che rendano più stimolante il processo di conoscenza del contesto locale. Le destinatarie e i destinatari intraprenderanno un percorso di apprendimento partecipativo finalizzato allo sviluppo e all'acquisizione di capacità e competenze, con l'obiettivo finale di favorire una cooperazione reciproca per l'integrazione nella società e nel mercato del lavoro.

### Obiettivi:

- Stabilire un modello di integrazione reciproca basato su una formazione dedicata sia alle attrici e agli attori coinvolti nell'integrazione delle cittadine e dei cittadini di paesi terzi sia alle stesse persone di origine straniera.
- Aiutare le persone di origine straniera a superare gli ostacoli che impediscono l'accesso a servizi chiave come l'assistenza sanitaria, il mercato del lavoro, la formazione professionale, la previdenza sociale, l'alloggio, i servizi finanziari, l'apprendimento permanente.
- Migliorare la capacità delle persone di origine straniera di accedere a informazioni utili che le aiutino a migliorare la loro vita quotidiana e la comunicazione.
- Fornire alle persone di origine straniera l'opportunità di sviluppare competenze linguistiche specifiche per la comunicazione quotidiana e adatte alle loro esigenze pratiche.
- Aumentare la capacità di chi fornisce supporto all'integrazione delle persone di origine straniera di affrontarne i bisogni e il diverso retroterra culturale, supportandole nel miglioramento delle proprie abilità interculturali.
- Dare priorità all'inclusione delle diversità in tutti i campi dell'istruzione e della formazione.

### Destinatari:

- Persone di origine straniera
- Attori coinvolti nelle attività di integrazione rivolte a persone di origine straniera (formatori/trici; insegnanti; educatori/trici; tutor; impiegati/e nei servizi pubblici)
- Professionisti/e che lavorano in ambiti di interesse per le persone di origine straniera
- Soggetti interessati al tema dell'integrazione delle persone straniere

### Risultati di Progetto:

- PR1:** Programma di formazione interattivo
- PR2:** Piattaforma di formazione online
- PR3:** Guida interattiva



### Dopo 1 anno...:

Dal febbraio 2022, il consorzio del progetto VRIN ha completato una ricerca dettagliata, basata su fonti primarie e secondarie. Tra le fonti primarie, l'uso di focus group si è rivelato particolarmente utile per ottenere feedback pertinenti e rilevanti. I partner di ogni Paese hanno fornito informazioni specifiche sull'integrazione dei TCNs nei rispettivi contesti nazionali.



### In arrivo!

Il lavoro dei partner è proseguito con la raccolta di informazioni dettagliate su TCNs, richiedenti asilo, rifugiati e persone con protezione sussidiaria. Sono state fornite informazioni su procedure generali, aspettative e realtà, nonché link utili relativi all'inserimento e all'integrazione nelle comunità ospitanti. Tutto il lavoro svolto rientra nella "Attività 1.4 - Sviluppo dei contenuti didattici del PR1: Programma di Formazione Interattivo".

I partner hanno lavorato in sinergia per raccogliere materiali informativi realistici e trasparenti per ciascun Paese, presentando tutte le informazioni necessarie, nonché le istruzioni e le procedure utili a muoversi in un nuovo contesto. Le informazioni fornite comprendono le competenze linguistiche e comunicative, la salute, l'occupazione, l'istruzione, l'alloggio e la vita quotidiana.

Il PR1 è in fase di completamento e nel contempo l'organizzazione responsabile sta sviluppando la piattaforma digitale che rappresenta il PR2 del progetto VRIN. Una volta completati, i moduli sviluppati nell'ambito del PR1 saranno caricati sulla piattaforma.

Tutti i materiali saranno presto disponibili!

I partner hanno anche fornito informazioni destinate ad attrici e attori coinvolti nelle attività di integrazione rivolte a persone di origine straniera. Queste informazioni saranno incluse nella piattaforma e accompagnate da scenari di Realtà Virtuale (VR)!



### Il nostro 2° Incontro!

Il 22 e il 23 marzo 2023, il consorzio del progetto VRIN si è riunito in modalità mista (di persona e a distanza) per il secondo meeting in Lituania. Abbiamo analizzato i progressi e il completamento del PR1, organizzato e raccolto idee relative alle attività di Learning Teaching and Training (LTTA) e discusso dei prossimi passi da seguire per il PR2. Il nostro consorzio ha anche esaminato i progressi generali e ha fissato scadenze importanti per il completamento delle attività.



### Prossimi passi:

I partner del progetto VRIN stanno attualmente completando il PR1; l'esperto del consorzio, Silversky3D, si sta occupando dello sviluppo del Curriculum e della piattaforma digitale (PR2).

L'attenzione si concentra ora sull'LTTA del progetto VRIN, dove i rappresentanti delle organizzazioni partner e le persone con conoscenze ed esperienze rilevanti nell'integrazione dei TCN riceveranno una formazione sui moduli sviluppati dal consorzio, al fine di sviluppare competenze, attitudini e conoscenze.

### I nostril canali social!

**Sito web:** [vrin-project.eu](http://vrin-project.eu)

**Facebook:** VRINproject

**Instagram:** [vrinproject\\_](https://www.instagram.com/vrinproject_)



### Il consorzio:



Cofinanziato dall'Unione europea



silversky



SSF



FAAL



Συνεργασία Ενεργών Πολιτών